



# LE SPHINX ENCHAINÉ



N°4216

SPHINX CORP. ESCAPE

GRATUIT

## INTERVIEW SPÉCIALE

# ESCAPE GAME OU CORPORATION ?

### Découvrez les coulisses de Sphinx Corp. Escape

« Agent X\*, vous faites partie d'une corporation, SPHINX Corp. Escape. Pouvez-vous nous en dire plus ?

Pour le public, nous sommes une enseigne d'Escape Game qui propose différents jeux avec des thèmes variés. D'ailleurs nous ouvrons officiellement nos portes ce vendredi 9 juin 2023. Bien évidemment, ça n'est qu'une couverture, nous sommes une Agence très sérieuse, et nos missions sont de la plus haute importance.

Pouvez-vous développer un peu de ces "jeux" ?

Nous avons quatre thèmes, ou missions, dans lesquelles les "joueurs" devront remplir un objectif et s'exfiltrer dans

***"Ils devront remplir un objectif et s'exfiltrer dans un temps imparti, en général une heure."***

un temps imparti, en général une heure.

**Dans quel environnement évoluent les joueurs ?**

Ça peut aller d'un cabaret jusqu'à un vaisseau spatial, en passant par l'Egypte...

***"Ça peut aller d'un cabaret jusqu'à un vaisseau spatial en passant par l'Egypte..."***

Nos agents, euh, joueurs doivent pouvoir s'adapter à toute situation !

**Agents, joueurs... Vous semblez les confondre !**

Il se trouve que nous recrutons nos agents grâce à notre couverture.

Les aventures que propose SPHINX Corp. Escape servent à trier sur le volet les nouveaux agents de terrain. S'ils reviennent vivants, bien entendu...

**Dernière question Agent X, SPHINX veut dire Société des Problèmes Hautement Insolubles et Néfastes... mais que veut dire le X ?**

...Si je vous le dis, je devrai ensuite vous éliminer ! *[rires nerveux]* »

\*Pour des raisons de sécurité l'agent X ne souhaite pas divulguer son identité.

Pour toute demande concernant la sécurité de nos employés veuillez contacter notre service de télécommunication au 05 61 57 63 82.

# NOS MISSIONS



## OPERATION LOUXOR

Un nouveau temple a été découvert en Egypte près de Louxor, par un groupe d'archéologues français. D'après les archives de SPHINX, un extrait du célèbre Livre de la Mort y serait présent, et l'Etat égyptien souhaite absolument mettre la main dessus le premier, d'où l'intervention de l'Agence ! Cependant, le temple est en mauvais état et ses fondations sont fragiles, tout s'effondrera d'ici une heure...

Le compte à rebours est lancé !



Déconseillée aux joueurs ayant fait la mission «Le Mystère de la Pyramide» entre mars 2018 et mai 2023 inclus.

### TEAM BUILDING

Jusqu'à 35 joueurs  
en simultané

100m<sup>2</sup> de réception

Prestations traiteur  
possibles

Vidéoprojecteur  
disponible



## ENQUÊTE BURLESQUE

Il y a un problème au Cabaret la Vénus. Swan, une ancienne agente de SPHINX qui s'est lancée dans la danse a été retrouvée morte dans la forêt. La police a conclu à un suicide mais pour vous, anciens collègues de Swan, ça ne colle pas. Vous êtes déterminés à connaître la vérité, et vous êtes infiltrés dans le Cabaret. Vous avez une heure avant qu'il n'ouvre, et que toutes les preuves soient compromises. Il faut également sortir de là avant d'être découverts, car en cas d'échec, SPHINX ne vous couvrira pas, cette fois...



Déconseillée aux joueurs ayant fait la mission «Panique au Cabaret» entre mars 2018 et mai 2023 inclus.

### CHALLENGE LOUXOR

Opération LOUXOR

Jusqu'à 3 équipes  
en simultané

Serez-vous les  
meilleurs agents ?

### CHALLENGE BURLESQUE

Enquête Burlesque

2 équipes en  
simultané

Serez-vous les  
meilleurs agents ?



## LE REPAIRE DE RACKHAM

Mauvaise nouvelle : Les caisses de SPHINX sont dans le rouge ! On a peut-être un peu trop forcé sur les repas d'entreprise cette année...

Heureusement, le service Comptabilité de l'Agence a plus d'un tour dans son sac. Il a repéré dans ses archives un récit concernant John Rackham et son fabuleux trésor perdu il y a des siècles. Selon la légende, son bien le plus précieux était un énorme rubis, et ce dernier aurait coulé avec le Neptune au large des Caraïbes. Grâce aux ressources de SPHINX, nous pouvons vous envoyer à l'époque de Rackham, directement à sa porte, pour subtiliser le rubis avant qu'il ne le perde. De quoi renflouer les caisses tout en passant un moment sous les cocotiers... Tout bénéf non ?



Déconseillée aux joueurs ayant fait la mission « Le Trésor de Rackham » entre mars 2018 et mai 2023 inclus.

## MODE ENFANT

Repaire de Rackham

de 7 à 12 ans

Jusqu'à 5 enfants +  
1 game master

Durée: 1h



## PROTOCOLE SP-X

*Dans un coin de la pièce, une ampoule qui ne s'était pas allumée depuis 15 ans inonde à présent de lumière le visage déconcerté de l'agent d'entretien venu nettoyer les sols. Lâchant seau et serpillière, il se précipite sur le téléphone le plus proche, compose un numéro et annonce fébrilement : "Madame ? Ça y est. Ils reviennent".*

Il y a 15 ans, de valeureux agents de SPHINX Corp. sont partis en mission d'exploration spatiale, afin de trouver une exoplanète habitable, et sauver l'humanité, sans espoir de retour... Mais contre toute attente, leur vaisseau est réapparu sur nos radars. Il est de votre responsabilité en tant que nouveaux agents d'investiguer sur ce qui est arrivé à ceux qu'on appelle l'Avant-Garde.



Déconseillée aux joueurs ayant fait la mission « Mission Spatial » entre mars 2018 et mai 2023 inclus.

## PACK ANNIV'

Jusqu'à 35 joueurs  
en simultané

De 7 à 77 ans

Durée: 1h30

Gâteau et boisson  
au choix

Carte cadeau

## EVJG/EVJF

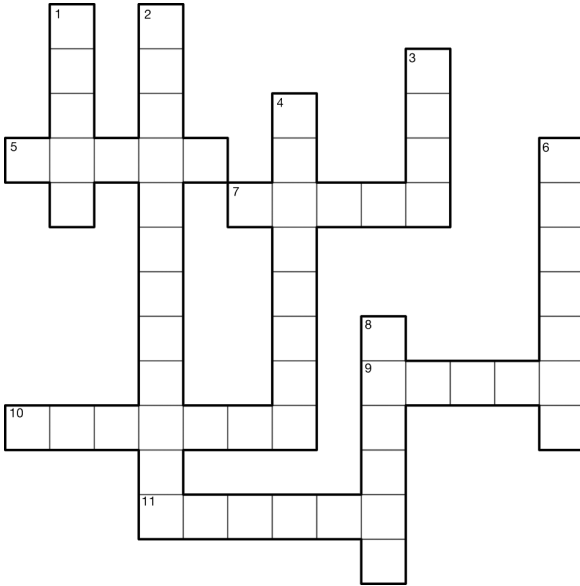
Jusqu'à 35 joueurs  
en simultané

100m<sup>2</sup> de réception

Prestations traiteur  
possibles

Carte cadeau

## MOTS CROISÉS



### Vertical

- 1) Déesse de l'amour
- 2) Fête une fois par an
- 3) Bonne ou mauvaise, il faut toujours la dire à voix haute dans un Escape Game
- 4) Ville rose
- 6) Lieu de plumes et paillettes
- 8) Il y en a 4 chez nous

### Horizontal

- 5) Trésor de pirate
- 7) Marie radioactive
- 9) 4 pattes le matin, 2 pattes le midi, 3 pattes le soir
- 10) Au corps ou archéologique
- 11) Sur un clavier, et au dessus de nos têtes

## SUIVEZ-NOUS



Sphinx Corp. Escape



@sphinxcorp.escape

## INFOS PRATIQUES



Sphinx Corp. Escape  
124 Bd Pierre et Marie Curie  
31200 Toulouse



À 300m du métro  
« Barrière de Paris »



Parking privé gratuit ©

## CONTACT



05 61 57 63 82



[www.sphinxcorpescape.fr](http://www.sphinxcorpescape.fr)



[contact@sphinxcorpescape.fr](mailto:contact@sphinxcorpescape.fr)

**À partir de  
2 joueurs**

**35€ par personne  
pour 2 joueurs**

**27€ par personne à  
partir de 3 joueurs**

